

نمونه بازی های جدید مرحله سرعت عمل

بازی کلمه سازی

در این بازی تعدادی کلمه یا عبارت (وصفی، اضافی، تشبیهی و ...) و یا اصطلاح نمایش داده می شود و شرکت کنندگان می بایست طی مدت ۱۰ ثانیه به ترتیب با استفاده از حرف اول کلمه اول، حرف دوم کلمه دوم، حرف سوم کلمه سوم و... یک کلمه یا عبارت معنادار و یا اصطلاح جدید بسازند سپس با زدن زنگ یا بعد از ۱۰ ثانیه کلمات محو می شوند و شرکت کننده باید کلمه را بطور کامل (حرف به حرف و با مکث قابل قبول نیست) بیان می کند.

نکته:

۱. هنگام پاسخ کلمات را درست و کامل و با تلفظ صحیح ادا کنند.
۲. ا ا ا قابل استفاده می باشند و محدودیتی ندارد.
«مثلاً حرف اول کلمه امید میتواند در جواب برای حرف اول کلمه آسمان استفاده شود.»
۳. کلمه غیرفارسی می توان ساخت.
«مثلاً تکنولوژی»
۴. حروف تشدیددار یک حرف محسوب میشوند.
«مثلاً کلمه محدب چهار حرفی محسوب می شود.»
۵. کلمه معنادار ممکن است اسم خاص اعم از شهر، شخص، مکان یا محل و ... باشد

مثال:

پروانه - راستگو - دودکش - گلوگاه - دانش آموز - تنگاتنگ

حرف اول کلمه اول: **پ**

حرف دوم کلمه دوم: **الف**

حرف سوم کلمه سوم: **د**

حرف چهارم کلمه چهارم: **گ**

حرف پنجم کلمه پنجم: **الف**

حرف ششم کلمه ششم: **ن**

جواب: **پادگان**

بازی عددسازی

در این بازی تعدادی کلمه فارسی، حرف، شکل، عدد فارسی در کنار هم نمایش داده می شوند.

۱. در کلمات فارسی تعداد نقاط شمرده می شود.

۲. در حروف یا اشکال تعداد پاره خط ها شمرده می شود.

۳. اعداد خودشان گفته می شوند.

اعداد حاصل از پارامترهای فوق از چپ به راست به صورت یک عدد توسط شرکت کننده اعلام می گردد.

مثال:

E	پرهیزگار	مدرسه	O	۲	۳
---	----------	-------	---	---	---

اعداد از چپ به راست

E : ۴ پاره خط

پرهیزگار : ۶ نقطه

مدرسه : ۰ نقطه

O : ۰ پاره خط

۲ : ۲

۳ : ۳

۴۶۰,۰۲۳



نکته:

شرکت کنندگان می بایست حتما عدد حاصل را به صورت :

چهارصدوشصت هزار و بیست و سه بخوانند.

- خواندن اعداد به صورت چهار، شش، صفر، صفر، دو، سه و یا چهل و شش، دو، صفر، بیست و سه و یا هر شکل دیگری بجز **چهارصدوشصت هزار و بیست و سه** قابل قبول نیست و امتیاز منفی دارد.
- همانطور که در ریاضی صفر قبل عدد خوانده نمی شود در زنجیره عدد نیز صفر اول عدد معنا ندارد و مثلاً اگر ۶ پارامتر داشته باشیم که حاصل اولین پارامتر ۰ باشد، عدد حاصل ۵ رقمی است.

چهارصد و پنجاه و هفت ←

مثال: ۰۴۵۷

جدول تصاویر

در این بازی در یک جدول تعدادی تصویر نمایش داده می شود که از هر تصویر دو عدد وجود دارد و تنها یک تصویر تک می باشد.
شرکت کننده می بایست تصویر تک را تشخیص داده و اعلام نماید.

مثال :



جواب: نوار کاست

بازی عملیات ریاضی

در این بازی معادلات ساده ریاضی مطرح می شود و شرکت کنندگان باید پس از حل سوال در مدت ۱۰ ثانیه زنگ زده و پاسخ خود را اعلام کنند.

جمع	تفریق	ضرب	تقسیم	توان	جذر ۲ و ۳
✓	✓	✓	✓	✓	✓

مثال :

$$? = ۷۰ \div \sqrt{4900}$$

جواب : ۱

بازی حروف الفبا

۱. در این بازی کلمات ۲ و ۳ و ۴ حرفی به شرکت کنندگان نمایش داده می شود که در مدت ۱۰ ثانیه فرصت دارند. مجموع اعداد حروف کلمه مورد نظر را اعلام کند.

مثال: برکت

$$\text{جواب: ب} = ۲ + \text{ر} = ۱۲ + \text{ک} = ۲۵ + \text{ت} = ۴ \quad \leftarrow \quad ۴۳$$

۲. در این بازی کلمات ۲ و ۳ حرفی به شرکت کنندگان نمایش داده می شود که در مدت ۱۰ ثانیه فرصت دارند. حاصلضرب اعداد حروف کلمه مورد نظر را اعلام کند.

مثال: بند

$$\text{جواب: ب} = ۲ * \text{ن} = ۲۹ * \text{د} = ۱۰ \quad \leftarrow \quad ۵۸۰$$

۳. در این بازی کلمات ۲ و ۳ و ۴ حرفی با یک ضریب به شرکت کنندگان نمایش داده می شود که در مدت ۱۰ ثانیه فرصت دارند. مجموع اعداد حروف کلمه مورد نظر را همراه با ضریب کلمه اعلام کند.

مثال: ۳ (آش)

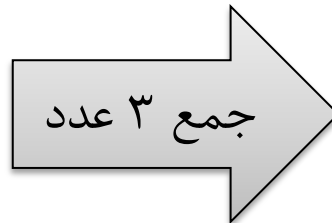
$$\text{جواب: ۳ (آ} = ۱ + \text{ش} = ۱۶) \quad \leftarrow \quad ۵۱$$

عدد به عدد

در این بازی ۵ عدد دو رقمی در یک ستون نمایش داده می شود و در کنار آن رقمی نشان داده می شود که مجموع ۳ عدد از اعداد داخل ستون است و شرکت کنندگان می بایست ۳ عدد مورد نظر را اعلام کنند.

مثال :

۱۸
۱۹
۸۳
۷۷
۶۱



۱۶۲

جواب: $۱۶۲ = ۶۱ + ۸۳ + ۱۸$

شمار حروف

در این بازی سه کلمه در کنار هم نمایش داده می شود و شرکت کنندگان می بایست با شمارش تعداد حروف هر کلمه از چپ به راست یک عدد سه رقمی اعلام نمایند.

مثال :

زیبا	بسیار	شهر
------	-------	-----

۴

۵

۳























جواب : ۴۵۳

نکته: عدد اعلامی به صورت چهارصد و پنجاه و سه اعلام شود.

جمع و شمارش

در این بازی یک جدول که شامل ۴ شکل و چند عدد می باشد نمایش داده می شود و شرکت کنندگان می بایست به سوالاتی که درباره هر تصویر پرسیده می شود پاسخ دهند.

مثال :

				
۱۲			۵۱	
				
				
۹				

سوال : تعداد دایره و جمع اعداد فرد؟

جواب : ۵ و ۶۰

گوی و جدول

در این بازی یک جدول اعداد نمایش داده می شود. که یک گوی در یکی از خانه های جدول قرار گرفته است .
 از شرکت کنندگان خواسته می شود ، باتوجه به سوال شماره خانه جدیدی که گوی در آن قرار می گیرد را
 اعلام کنند. سوال این بازی زیر جدول درج شده است و شرکت کنندگان می بایست پس از محاسبه با زدن زنگ
 پاسخ را اعلام نماید.

←	جهت حرکت به سمت عقب
→	جهت حرکت به سمت جلو

مثال :

شروع	۲	۳	۴	۵
۱۱	۱۲	۱۳	۱۴	۱۵
۴۴	۵۵	● ۶۶	۷۷	۸۸
۱۱۱	۲۲۲	۳۳۳	۴۴۴	۵۵۵
۱۹	۲۹	۳۹	۴۹	پایان

۱۵۶ →

جواب: ۴۴۴

نکته: پس از پایان از نقطه شروع دوباره شمارش می شود و اگر گوی در خانه شروع یا
 پایان قرار گرفت همان کلمه به عنوان جواب اعلام شود.